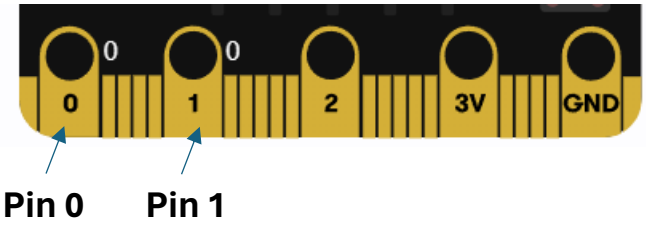
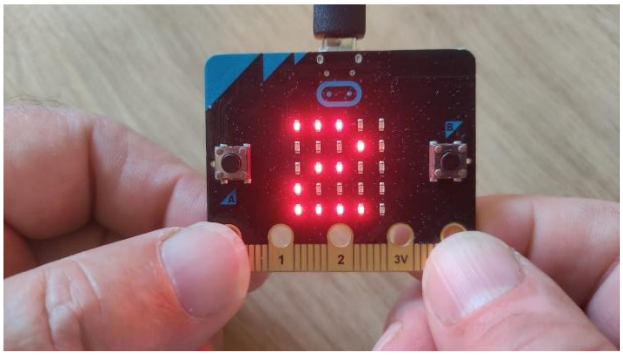
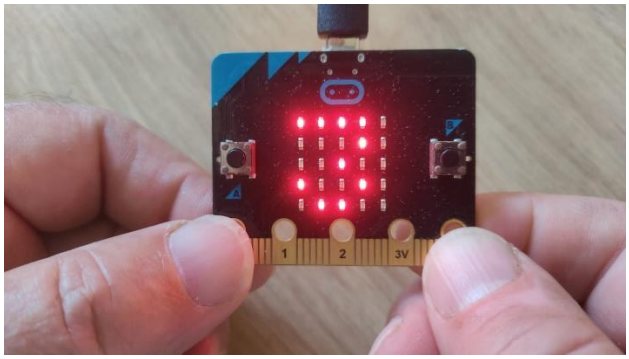
Microbit - Arbeiten mit den Pins P0, P1, P2 als Schalter



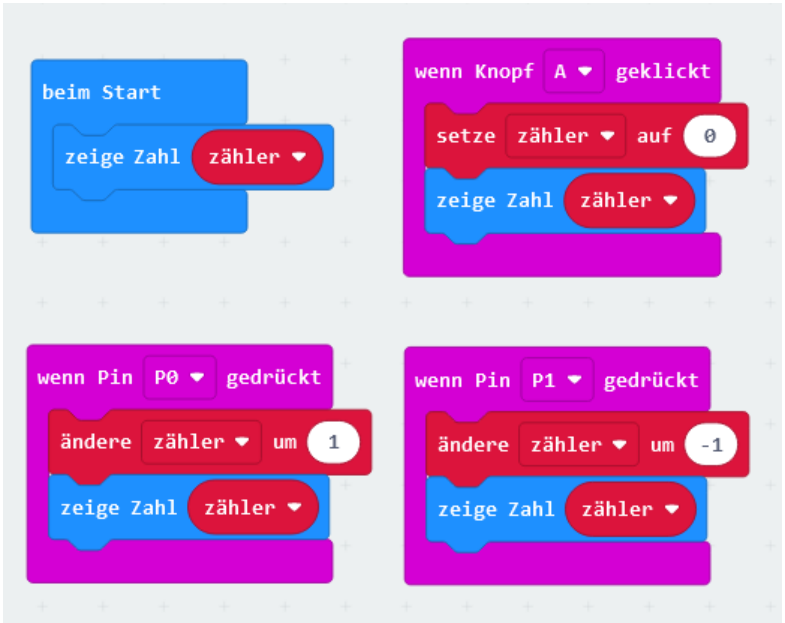




Berührt man einen Pin, z.B. P0 und GND (= Ground, in der Elektrizitätslehre: Masse) mit den Fingern KURZZEITIG (**höchstens 1 Sekunde**), so kann dies wie einer der Schalter A oder B verwendet werden.

Am einfachsten den Pin mit der linken Hand und GND mit der rechten Hand (kurz) halten bzw. drücken.

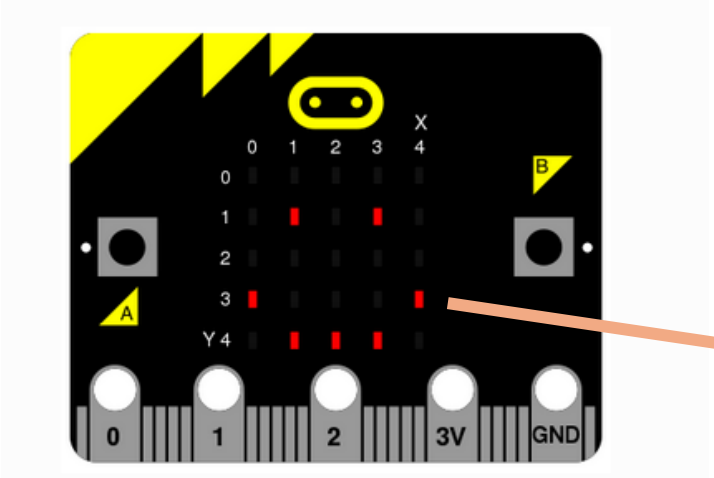
Programm(-name): **Zähler mit P0 und P1**



Microbit - Arbeiten mit dem 5x5-LED-Display (KOORDINATEN)

KOORDINATEN: Werden von 0 bis 4 durchnummeriert!

Ähnlich wie in der Mathematik: Der Nullpunkt hat Koordinaten (0,0),
der nächste Punkt (1,0) liegt eine Einheit rechts davon,
dann kommt (2,0) , (3,0) und der letzte Punkt in der ersten Reihe ist (4,0).

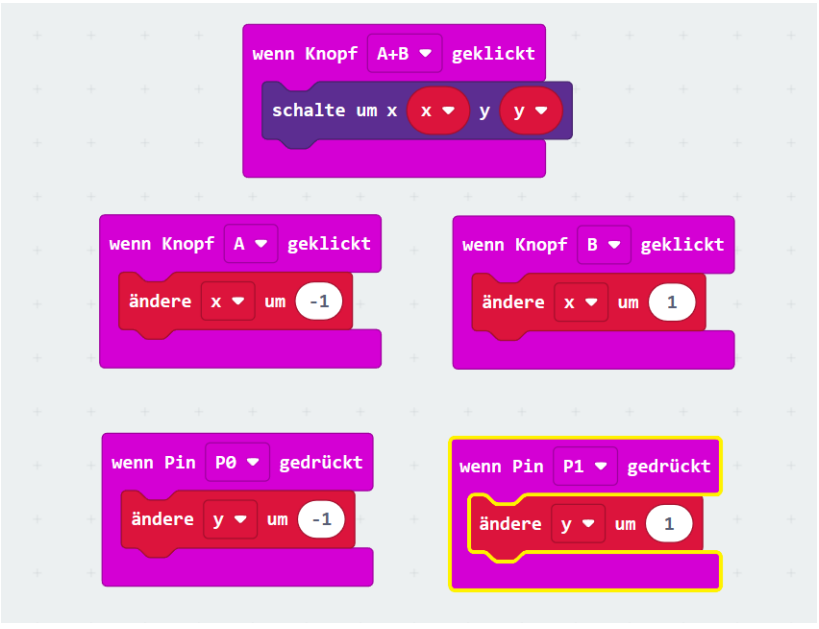


Die Augen haben folgende Koordinaten:

(1,1) und (3,1)

(4,3)

Programm(-name): **LEDs an-aus**



Probiere das aus!

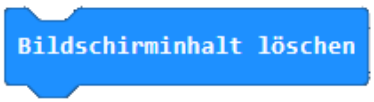
Schalte alle 25 LEDs ein!

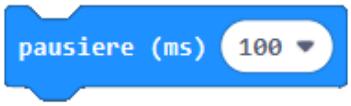
Schalte einige wieder aus und erzeuge ein „schönes“ Muster.



Einige wichtige Befehle (Anweisungen)

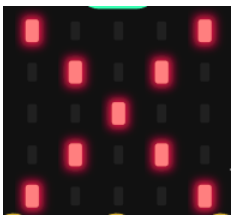




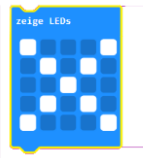


AUFGABEN

- **Programmname: X**



Erzeuge ein X! Verwende **NICHT** die Anweisung „zeige LEDs“



Verwende 

- **Programmname: Z**



Wieder ohne „zeige LEDs“!

- **Programmname: Schachbrettmuster**



Wieder ohne „zeige LEDs“!

Zusatzherausforderung:

Schaffst du es die Muster (X, Z, Schachbrett) blinken zu lassen?